

## ПРАВИЛА ПОЛЬЗОВАНИЯ ИГРОВОЙ ПРИСТАВКОЙ Play Station 1, PSone :

### Когда приставка выключена:



**сначала подключи провода:** джойстики, карты памяти, провод AV к телевизору, провод или блок питания (последним). **PSone подключается также** ^

**открой крышку**  > **установи/замени диск** > **закрой крышку**  > **включи приставку, (нажми "Reset")** 



**Внимание:** диск установлен в PS1, PSone правильно, если BCE зажимы (шарики) шпинделя **СВЕРХУ** диска, иначе диск будет вращаться неровно и может повредить оптическую головку и двигатель.

**При снятии диска не тяни диск вверх !**

**Снимай диск НАЖИМАЯ** на один край диска **И ПОДНИМАЯ** другой, примерно так, как снимают пластиковую крышку с банки.



аккуратно устанавливай игровой диск \*\*

**сильный нажим может привести к поломке шпинделя !**

### Замена игрового диска:

1. открой крышку (**выключать не нужно !**)
2. дождись остановки диска,
3. **аккуратно** сними диск, нажимая на диск с одной стороны и поднимая диск с другой стороны, **! сильный нажим может привести к поломке шпинделя !**
4. установи другой диск,
5. закрой крышку,
6. нажми кнопку RESET (выключи\включи приставку)

### Завершение игры:



1. открой крышку (**сразу выключать не нужно !**)
2. дождись остановки диска,
3. аккуратно сними диск, нажимая на диск с одной стороны и поднимая диск с другой стороны, **! сильный нажим может привести к поломке шпинделя !**
4. закрой крышку,
5. выключи приставку нажав кнопку POWER

### Если игра\*\* не загружается, возможные причины:

CD привод на вашей приставке неисправен, износился, не отрегулирован для чтения CD-R дисков (если вы их используете), или диск CD-R записан не правильно (смотрите ссылку\*\*\* в конце мануала) штампованные и диски без царапин могут загружаться нормально.



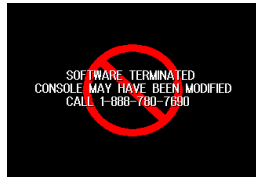
Некоторые игры\*\* (PsyBadek, ODT, DDR 3rd Mix и другие) не загрузятся если не вставлена карта памяти **PS1 MemoryCard**, при этом видим только **синий экран**.

Многие игры не запускаются пока не подключен джойпад **DualShock**.



Если на вашей консоли установлен универсальный модчип\* позволяющий запуск игр всех зон и дисков\*\*, привод исправен и диски хорошего качества, CD-R записаны на минимально скорости, но мод-чип иногда не срабатывает, диск определяется как AudioCD, тогда при появлении такого экрана (зависит от версии PS1, PSone) > нужно **просто нажать RESET**

Некоторые игры имеют функцию блокирования установленного в приставке модчипа\*, после запуска игры появится один из таких экранов:



в таком случае поможет загрузочный диск Import Player:

загрузить диск **Import Player**,  
выбрать пункт меню **Anti-mod Killer: ON**  
выбрать пункт **Start Game**  
не нажимая RESET, сменить диск на игровой,  
нажать любую кнопку на joypad1 для запуска игры.



В меню программы Import Player есть и другие полезные функции:

**если игра запускается без цвета**

нужно установить мод чип с PAL- генератором или

выбрать принудительный видео режим: **Video mode: PAL\NTSC\OFF**



**Для PS1: Если игра блокирует** функцию использования аппаратного, подключенного к разъёму PARALLEL I/O или программного, на диске **ActionReplay\GameShark**

– средства для взлома игры, открытие всех уровней, персонажей, вход в отладку игры.  
нужно выбрать **Anti-AR Killer: ON**

Вы можете заказать этот и другие диски \*\* +38 099 250 44 32, +38 067 66 2 333 8  
[modchip@mail.ru](mailto:modchip@mail.ru) [modchip@europe.com](mailto:modchip@europe.com)

### Возможности модчипов и игровых приставок:

Изначально приставка PlayStation рассчитана на работу только с оригинальными, штампованными игровыми дисками PS1\PS2 своего региона (PAL приставка — PAL диск). После установки модчипа\* появляется возможность использования не только оригинальных дисков. При условии что приставка исправна, устройство оптического чтения не запылено, и пользователь использует качественный диски - всё равно существуют ограничения/несовместимость некоторых версий приставок и микропрограмм модчипа, некоторых вариантов локализации (перевода) игры на нелегальный (акцизный) диск (подробнее - пункт 4)

Все версии PlayStation не могут работать с дисками CD RW, DVD+-RW. Некоторые ранние модели PS2 не способны нормально воспроизводить диски CD-R, DVD-R\DVD-RW, DVD DL, DVD-9.... Работа с некоторыми типами дисков может быть отключена при установке первоначальной конфигурации мод-чипа. **Поэтому, обычно :**

... **невозможен** просмотр DVD-video всех зон (нет "мульти-зоны" для просмотра DVD-video всех зон)

... **не работают** много-игровые диски PS1/PS2 (нет функции "PSX MULTI Disk")

... **не работает** режим Development Mode1, 2,... **невозможен** "прямой запуск" (без диска, с карты памяти или USB-носителя) игр и программ или требуются специальные "загрузочные диски", ... **невозможен** запуск приложений из HDD: DevMode2

... **не отключается** защита MacroVision (GreenFix) при подключении видео-магнитофону, изображения нет - зелёный экран

... **не поддерживается** режимы коррекции размеров экрана, для игр "не своей зоны" (например PS1 NTSC игры на приставке PS2 PAL).

... **невозможен** запуск эмуляторов других игровых платформ (например нет эмуляции Nintendo на PS2)

... **не работают** некоторые игры\программы (не все мод-чипы одинаково хорошо работают с некоторыми программами, например mp3-player "PS2Reality" некоторых версий, может не работать на некоторых моделях приставок с некоторыми мод-чипами)

... **не воспроизводится диск DVD-RW, DL, DVD9 (двухсторонние\двуслойные диски)**

Не все модели PS2 способны воспроизводить такие диски, это заявлено и гарантировано для PS2 старше SCPH-50000, младшие модели могут работать только со "штампованными" дисками.

**!!! Нежелательно использовать CD/DVD — RW. PS2 НЕ способна работать с DVD+R**

PlayStation 2 проектировалась для использования только со штампованными дисками CD, DVD и DVD-R/RW в формате DVD-video.

... **не воспроизводится диск DVD-video**, если их стандарт не соответствует видео-стандарту консоли — это возможно для некоторых мод-чипов которые не имеют функции **"All Regions DVD"**

Пример для PAL консоли: DVD-video диски, записанные без поддержки TV-стандарта PAL, например оригинальные диски "только для 1-й зоны" (TV-стандарт NTSC 4.43: USA, Canada ...) **не воспроизводятся**, после запуска диска появляется надпись: "This disc cannot be played due to regional restriction" - для оригинальных дисков, или "TV system doesn't match" - для неоригинальных дисков.

## О качестве дисков, лицензионные \ акцизные диски:

Не следует путать лицензионные диски с акцизными дисками, на которые распространяется государственный **акцизный сбор, введённый для предметов роскоши** ещё в 1984 году [лазерные диски для устройств оптического чтения, магнитная лента и кассеты с магнитной лентой для аудио-видео-материалов, меховые, кожаные изделия, икра...] и об уплате которого свидетельствует **контрольная (акцизная) марка**, на упаковке диска:



Эта марка свидетельствует только о том что диск стал дороже (уплачен акцизный сбор, около 1,5 \$ с диска), но качественнее диски от марки не становятся. Не стоит утверждать что все диски без голограмм замечательные - речь о том как проверить качество диска, ведь пользуясь «чипованой» приставкой есть возможность использовать любые диски (и записанные самостоятельно в том числе) просто при использовании качественных дисков приставка будет работать долго и хорошо, а от «плохих» дисков приставка может поломаться. **Штампованные акцизные диски часто имеют дефект- «кляксы» - разводы видимые в отражённом свете.** Это производственные дефекты возникающие от неравномерно нанесённого отражающего слоя. Довольно часто акцизные диски бывают не штампованными а "писаными" CD-R, DVD-R. **Такие диски использовать не рекомендуется.**

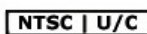
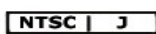


**Лицензионные диски для PlayStation (SEGA DreamCast, Xbox, Nintendo GameCube, Wii) –** только те, что выпущены непосредственно компанией разработчиком игровой платформы (SCEI-Sony Computer Entertainment Inc.-для PlayStation, Microsoft-для Xbox...) Такие диски-игры работают на «нечипованных» приставках или когда мод-чип отключен (программное отключение "stealth-mode" возможно не у всех мод-чипов). Стоимость таких дисков от 20 до 120 \$. На упаковке **лицензионного** диска \ на самом диске должна быть фирменная голограмма разработчика игровой платформы.



Кроме этого, **зоны диска и консоли** должны совпадать, таких зон 3:

Азиатский рынок, Американский рынок, Европейский рынок.



Для этих рынков выпускаются соответствующие версии консолей подготовленные в соответствии со стандартами телевидения (PAL-NTSC) электро-питания (110-220 V) и языкового сопровождения. На консоли каждой из этих "зон" может быть запущена игра только своей зоны.

Официальный-лицензионный диск купленный в Европе (с обозначением PAL) не должен "играть" на приставке с обозначениями NTSC-U\C, и NTSC-J. Такое ограничение вызывало (и вызывает) недовольство покупателей и во многих странах прошли судебные процессы против SONY Computer Entertainment Inc. в результате которых признано ЗАКОННЫМ, снятие защиты и ограничений на использование игр и программ для игровых платформ, с помощью мод-чипов или программно. Об этих чипах установленных при предпродажной подготовке, часто даже не догадываться пользователи PlayStation и других игровых приставок.

Оригинальные диски гораздо лучше «акцизных» по качеству штамповки и работают замечательно, даже если их поверхность "запилена" сплошным слоем царапин, единственное исключение: часто, когда оптика PS2 загрязнена или с ней появляются какие-то проблемы, на дисках могут появиться сплошные круговые царапины-(кольца в ~2 см. от центра) . Эти царапины возникают от линзы, которая пытается сфокусироваться на диске - это может повредить её - появление "колец на диске" можно считать признаком неблагополучия оптики и необходимости профилактики\ремонта.

Большинство продающихся на территории XСССР игровых дисков для консолей, не могут считаться лицензионными (оригинальными) хотя их часто называют «лицензионными», ОСОБЕННО если на них наклеена акцизная марка или написано "лицензионная копия игры". Если такая игра русифицирована или ещё как-то переделана (даже если просто переделан логотип на видео-заставке), право интеллектуальной собственности будет принадлежать "русификатору-переводчику" хотя, и не будет признано в других странах.

Использование модифицированных консолей заставляет очень внимательно относиться к выбору дисков.

Не обращая внимания на отсутствие или наличие акцизной наклейки, (контрольной марки) для продления срока службы Вашей PS2 рекомендуется применять только штампованные диски, с равномерно нанесённым отражающим слоем (без клякс-разводов) и никогда не использовать диски CD/DVD+-R/RW (такие диски имеют цвет рабочей поверхности темнее, чем у "штамповки" и окрашенную в синеватый\зеленоватый\фиолетовый цвет- это именно цвет отражающего материала, (цианин, фталоцианин) а не цвет материала диска пластика-поликарбоната.

Известно, что многие фирменные диски имеют цветной пластик, синий, чёрный. PlayStation 1/PSone, вообще не должна работать с CD/DVD+-R/RW, а для PS2 поддержка «писаных» дисков официально появилась только на SCPH-5000X. Об этом есть сообщение на упаковочной коробке и в инструкции: "DVD-RW/+RW playback".

Предполагалось, что пользователи будут смотреть "самодельные" DVD-фильмы. Если у Вас ранняя версия SCPH-1-3XXXX и она не читает писанные диски, (может начать читать, а потом появляются "красные облака" или читает, но с "тормозами") НЕ НУЖНО РАЗБИРАТЬ ЕЁ, "НАСТРАИВАТЬ ЛАЗЕР", менять мод-чип и т.д. Менять мод-чип можно, в том случае если вы уверены что новый мод-чип имеет дополнительные функции. РАННИЕ МОДЕЛИ PS2 не предназначены для чтения "записанных дисков" CD/DVD +-R/RW, DVD-9 (Dual Layer), DVD-10 (Double Side), DVD-18 (Double Side/Dual Layer) ... Если ваша консоль имеет функцию чтения записанных дисков, нужно использовать только правильно записанные диски.

При использовании неправильно записанных дисков приставка может выйти из строя.

## ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ:

**НИКОГДА не используйте "диски для чистки оптики"** они предназначены только для Audio-CD проигрывателей и могут повредить специальное покрытие на линзе PlayStation.

**Линзы НЕЛЬЗЯ ПРОТИРАТЬ ЭТИЛОВЫМ (борным, медицинским...) СПИРТOM !**

**Не используйте Вашу PlayStation в пыльном помещении**, где в воздухе содержится табачный дым, не ставьте приставку на пол (там больше пыли).

**Не ставьте приставку внутрь закрытых полок, на ковры** и другую ворсистую поверхность, помните, что внутри PS2 есть вентилятор, который увеличивает накопление пыли, шерсти от домашних животных.



**Никогда не используйте диски поврежденные и поцарапанные.**

Если со временем, те диски что нормально работали раньше, начали «подтормаживать» (при этом сами диски без новых царапин и загрязнений) это может свидетельствовать о простом загрязнении блока чтения, рекомендуется незамедлительно обратиться в мастерскую для очистки и профилактики.

**Длительное пользование загрязнённым блоком чтения может вывести его из строя**

или микросхему, управляющую мощностью лазера.

**После игры:** нужно вынуть диск из отсека чтения дисков, отключить блок питания или выключить блок питания кнопкой отключения питания (если она предусмотрена в конструкции-MAIN POWER).

Общий провод питания ~220V и Audio-Video провод, которым приставка подключена к телевизору или монитору, рекомендуется отключать от сети электропитания и телевизора, после игры, **особенно во время грозы или при перебоях с электро-подачей.** Карты памяти, джойстики контроллеры отключать не нужно.

Если требуется отключить контроллеры, карты памяти, аудио-видео провод, или другую периферию - делать это нужно только тогда, когда игровая приставка отключена и не работает.

**НЕЛЬЗЯ отключать любые подключенные к игровой приставке провода и устройства, когда приставка работает.**

Если Вы пренебрегаете правилами безопасного использования, это значительно сокращает срок службы, достаточно использовать один некачественный диск, или один раз включить\выключить периферийное устройство (джойстик, карту памяти...) из\во включенной приставки, и это может вывести PS2 из строя.

**ВНИМАНИЕ ! PlayStation2 имеет вентилятор внутри корпуса,**

что вызывает накопление внутри корпуса пыли, волос, насекомых, осадка от табачного дыма... даже мельчайшая пыль (если её много) вызывает перегрев деталей, или постепенный выход из строя излучателя («лазера») \приёмника от перенапряжения.

Вы будете удивлены какие «залежи» пыли накапливаются внутри техники за несколько лет использования в обычном жилом помещении:



**ПОДКЛЮЧАЙТЕ ИГРОВУЮ ПРИСТАВКУ К ТЕЛЕВИЗОРУ ТАК, КАК ЭТО ПРЕДУСМОТРЕНО ИНСТРУКЦИЕЙ.**

**БОЛЬШИНСТВО ИГРОВЫХ ПРИСТАВОК ИМЕЮТ ВИДЕО-ВЫХОД В СТАНДАРТЕ "PAL" И ЧАСТОТУ 50-60Hz. ТЕЛЕВИЗОР ДОЛЖЕН БЫТЬ СОВМЕСТИМ С ЭТИМИ ТРЕБОВАНИЯМИ.**

**! ИГРОВУЮ ПРИСТАВКУ СЛЕДУЕТ ПОДКЛЮЧАТЬ К ТЕЛЕВИЗОРУ ТОГДА, КОГДА ТЕЛЕВИЗОР И ИГРОВАЯ ПРИСТАВКА ВЫКЛЮЧЕНЫ**

Если Ваша игровая приставка имеет стандарт видео-выхода NTSC (3.58, 4.43, USA, Japan) а телевизор неспособен воспроизвести нормальные цвета этих стандартов, нужно применить специальный декодер-переходник NTSC-PAL или обратиться в мастерскую для передачи стандарта выхода Вашей игровой приставки или поменять телевизор на "всеформатный".

**НЕ ЛОЖИТЕ ПОСТОРОННИЕ ПРЕДМЕТЫ НА КОРПУС ИГРОВОЙ ПРИСТАВКИ. НЕ СТАВЬТЕ ПРИСТАВКУ НА ВЛАЖНУЮ, ПЫЛЬНУЮ ИЛИ ВОРСИСТУЮ ПОВЕРХНОСТЬ. ИЗБЕГАЙТЕ ПОПАДАНИЯ ЖИДКОСТИ НА КОРПУС**

при закрывании отсека чтения дисков вручную : не прикладывайте излишних усилий

**после игры закрывайте отсек чтения дисков**

**ПРИМЕНЯЙТЕ ТОЛЬКО ТОТ ИСТОЧНИК ПИТАНИЯ, КОТОРЫЙ ПРЕДУСМОТРЕН КОНСТРУКЦИЕЙ ВАШЕЙ ИГРОВОЙ ПРИСТАВКИ**

**не стоит заниматься ремонтом без знаний и опыта**

**! НЕ ТРОГАЙТЕ БЛОК ЧТЕНИЯ ИЛИ ЛОТOK (ШПИНДЕЛЬ) ДЛЯ УСТАНОВКИ ДИСКА**

**! НИКОГДА НЕ ТРОГАЙТЕ ЛИНЗУ. ! НЕ СМОТРИТЕ НА ЛУЧ ЛАЗЕРА: ЭТО ОЧЕНЬ ВРЕДНО ДЛЯ ГЛАЗ**

ТОЛЬКО СПЕЦИАЛЬНУЮ "ВОЗДУХОДУВКУ" МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ ОЧИСТКИ ЛИНЗЫ ИЛИ ОБРАТИТЕСЬ В МАСТЕРСКУЮ

РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ КОРПУСОМ ИГРОВОЙ ПРИСТАВКИ И ДРУГИМИ ПРЕДМЕТАМИ ДОЛЖНО БЫТЬ НЕ МЕНЕЕ 20 CM.

ОСТАВЛЯЙТЕ СВОБОДНЫЙ ДОСТУП ВОЗДУХА К ВЕНТИЛЯЦИОННЫМ ОТВЕРСТИЯМ В КОРПУСЕ

**НЕ ПЕРЕГИБАЙТЕ ПРОВОДА**

**Если вы хотите чтобы приставка служила вам долго и безотказно:**  
НИКОГДА НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ЕЁ В ПОМЕЩЕНИИ ГДЕ ЕСТЬ ТАБАЧНЫЙ (или другой) ДЫМ,  
во время или после ремонта жилого помещения,  
не оставляйте на улице и при открытых окнах (насекомые могут попасть внутрь)  
рекомендуется делать профилактическую **очистку от пыли раз в 1-2 года.**  
**Профилактика всегда дешевле чем устранение поломок.**

### **Меры безопасности по охране здоровья:**

Для того, чтобы не наносить вред своему здоровью, делайте перерывы по 15 минут после каждого часа игры. Не играйте, когда вы устали или хотите спать. Всегда играйте в хорошо освещённой комнате, находитесь как можно дальше от экрана телевизора. У некоторых людей мелькающий свет или изображения, присутствующие в нашей обычной жизни, могут вызвать эпилептические припадки. У таких людей припадки могут возникать при просмотре телевизионных программ или во время игры на компьютере или игровой приставке. Даже те люди, у которых никогда не было припадков, могут страдать невыявленной эпилепсией.

Проконсультируйтесь у вашего врача, перед началом использования игровой приставки и если во время игры у вас возникают такие симптомы, как искажение зрения, подёргивание мускулов, другие непроизвольные движения, потеря реальности окружающей обстановки, спутанность сознания или конвульсии.

### **Разработчики модчипов и HomeBrew Software с OpenSource, заявляют:**

\* Предполагаемая цель модчипа, любого другого устройства и программного обеспечения для модификации игровой консоли - разблокировать и расширить возможности консоли, чтобы играть в те игры, которые не выпускаются в вашей стране, для всех географических зон или использования на консолях не всех моделей. Это позволит Вам, использовать на вашей консоли импортные игры и копии программного обеспечения, которыми Вы юридически обладаете, как допускается законом в вашей стране.

\*\* Предполагается что пользователь использует на модифицированной консоли копию игры с официального лицензионного носителя, которым он владеет и использует его как допускается законом в этой стране. Демо-версии игр распространяются и используются в соответствии с международными законами о защите авторского права. Мы не принимаем никакой ответственности за использование этого устройства или ПО, чтобы играть в пиратские копии игр, даже если принято называть их "акцизными".

Пользователь самостоятельно решает, какое программное обеспечение использовать на модифицированной консоли. Открытие вашей консоли и повреждение пломб аннулирует гарантию.

\*\*\* Пакет программ и мануалов для записи дисков на PS1/PS2 (PS1\_CDR\_BurnPackFinal.rar):

ссылки на скачивание:

<http://yadi.sk/d/pppDMwgW37Zp4H>

[http://vk.com/wall-68959198\\_44](http://vk.com/wall-68959198_44)

### **образы игр для PlayStation/PSone:**

<http://rutracker.org/forum/viewforum.php?f=908>

3079 дисков Sony PlayStation NTSC-J [2015-11-03][Redump.org]:

<http://rutracker.org/forum/viewtopic.php?t=4563922>

1716 из 1716 Полное собрание игр Sony PlayStation/PSone [NTSC-U][Redump.org]:

<http://rutracker.org/forum/viewtopic.php?t=4496017>


3000 дисков Sony PlayStation (Europe) [Redump от 03.11.2015]:

<http://rutracker.org/forum/viewtopic.php?t=4663478>



 [www.beehappy.net.ua/pop/games](http://www.beehappy.net.ua/pop/games)

 e-mail: [modchip@mail.ru](mailto:modchip@mail.ru)

 skype : modchip

 +38 067 662 3338

 +38 099 250 4432