



Мануал к набору программ для использования всех функций **USB Modded PS2.** Для загрузочной USB Flash и для загрузочного диска.

Чтобы сделать USB Flash-ку "загрузочной" - скопируйте все файлы с архивного диска (скрытые в том числе) на флешку.

На 3.III.2018 последняя версия сборника файлов/программ "99", здесь описана версия "87"

После загрузки с USB Flash увидим 4 пункта меню:

В разных версиях загрузочных флешек, 4 пункта меню сопоставлены разным программам, обычно это: USB загрузчик игр PS2, USB загрузчик игр PS1, браузер консоли PS2, файловый менеджер uLaunchELF (ULE) – через него можно получить доступ ко всем файлам на носителях подключенных к PS2. Подсказки по навигации - внизу экрана файлового менеджера, вызов меню операций с файлами > R1



После загрузки с диска увидим 7 или больше пунктов меню:

назначены кнопки быстрого запуска программ, например:

O: Диск PS2

X: Файловый менеджер (uLaunchELF v4.40)

L1: Dendy - NES эмулятор с поддержкой USB, (FCEU_090i [PAL,NTSC])

R1: SimpleMediaSystem медиа-плеер (по умолчанию настроен на USB)

R2: SNES(SuperNintendo) эмулятор с поддержкой USB

Start: Запуск сети PS2 <-> PC

Select: Настройки



Описание папок и файлов на диске и загрузочной флешке:



Для облегчения навигации по папкам - после названия папки в скобках указано примерное содержимое папки, например в папке **=pc (exe,rar,pdf,&)** содержатся программы для PC в форматах **exe, rar**-архивы, **pdf**-описания и другие файлы.

В зависимости от объема флешки и диска, на них могут отсутствовать некоторые файлы и папки.



system – системная папка для USB загрузчика. Её нельзя удалять с флешки.

Art – папка с картинками-обложками для игр, которые появятся в меню PS2 Game Loader.

mass:/==memorycard_arhiv/=ConfigS_on_mc0 (cnf,cfg,icn,sys) – папка с готовыми конфигурационными файлами для программ. Все папки с содержимым, копируйте на карту памяти **mc0:** используйте для этого файловый менеджер. **R1** -меню копирования и других операций с файлами.

=Emuls (elf,irx,cnf,&) - папка с эмуляторами игровых платформ.

к каждому эмулятору и программе имеется описание (**readme.txt**) в папке с программой или на сайте разработчика.

F.A.Q.+OPL.txt - основные вопросы и ответы по Open PS2 Loader – загрузчику игр PS2. Там же указаны ссылки — где скачать образы игр PS1, PS2 и для других игровых платформ

FAQ=ROMs.pdf из папки **=pc (exe,rar, pdf,&)** описания игр Nintendo и общих принципов использования образов игр, регион и другие особенности.

исполняемый файл: NES(Dendy)8bit=FCEU(NTSC_JAP=OK=O-button).elf

эмулятор приставки Nintendo Famicom, Dendy, Subor, Lifa, Ufo...

*это NTSC версия в которой подтверждение выбора — кнопкой «круг»



исполняемый файл: NES(Dendy)8bit=FCEU_090i(PAL=OK=x-button).ELF

эмулятор приставки Nintendo Famicom, Dendy, Subor, Lifa, Ufo...

*это PAL версия в которой подтверждение выбора — кнопкой «крест»



исполняемый файл: SNES(SuperNintendo)16bit=024_USB.elf

эмулятор приставки Super Nintendo с поддержкой USB (**L1+R1** - выход в меню эмулятора)

+ папки с эмуляторами других игровых платформ (ATARI 5200, BBC Micro, commodore64, GameBoy...)



ОБРАЗЫ ИГР - все папки с именем =Games...

=Games[RUS]_SNES=SuperNintendo (smc) образы игр в формате *.smc

папка с играми для эмулятора Nintendo Famicom (Dendy, Subor, Lifa, Ufo)



Чтобы запустить игру через эмулятор:

- выбираем например: **NES(Dendy)8bit=FCEU_090i(PAL=OK=x-button).ELF** из папки **=Emuls (elf,irx,cnf,&)**

- в окне эмулятора выбираем носитель **cdfs:** - увидим файлы на диске,

или **mass:** - увидим файлы на USB флешке или HDD подключенном к USB

- выбираем файлы которые "понимает" эмулятор (образы игр с расширением *.unf , *.nes)

- Играем



Если эмулятор не запускается или не видит игру:

Большинство эмуляторов требуют подключенной карты памяти PS2 8Mb и джойпада DualShock 2 иначе они не стартуют вообще.

- Для успешного запуска с USB устройства (флешка или HDD), оно должно быть **ОБЯЗАТЕЛЬНО ДЕФРАГМЕНТИРОВАНО** после заливки на него образов. Дефрагментируйте через пункт программы для PC "UsbUtil" «Rest.Spec.» (Restore\Specials) или используйте другую – более «быструю» флешку. Дефрагментировать можно с помощью программы: <http://www.psx-core.ru/fr/9/ultradefrag-4.2.exe> из папки «**mass:/=pc (exe,rar, pdf,&)/Defrag/ultradefrag-4.2.exe**»
- Не заполняйте флешку полностью, если не останется свободного места на флешке, некоторые игры начинают тормозить.
- Выбирайте другую версию эмулятора или образа игры в другом формате. Например вместо игр в формате *.bin из папки **=Games_SegaMegaDrive=Genesis (bin)** запускайте игры в формате *.smd из папки **=Games_SegaMegaDrive=Genesis (smd)**
- Все необходимые BIOS и патчи хранятся в папках с именем **=SystemBIOS,soft,patches=...** Например в папке **=SystemBIOS,soft,patches=SEGA MASTER SYSTEM_(sms)** есть всё необходимое для запуска особенных игр **SEGA MASTER SYSTEM**, в формате *.sms
- Если вы раньше запускали другую версию эмулятора этой игровой платформы - она могла автоматически создать запись\конфигурационный файл на карте памяти - удалите эту запись с карты памяти перед запуском новой версии эмулятора.
- В названии образа игры указаны её регион и другие особенности. Подробнее читайте файл **FAQ=ROMs_NES=Dendy.pdf** из папки **=pc (exe,rar, pdf,&)**
- Иногда игры требуют загрузки соответствующего BIOS-а консоли. Например для **PS1 NTSC Japan** игры нужен BIOS от NTSC Japan PS1 "Scph1000.bin" . NTSC Japan BIOS – все что заканчиваются на "0", PAL - те что заканчиваются на "2", NTSC USA = "1"
- Если регион игры не соответствует выбранному BIOS- выберите другой файл BIOS: **"Configuration" > "System" > "Select BIOS"**.

Эмулятор PlayStation1:

Если нет звука, в пункте **"Configuration" > "Audio"** включите **"Emulate Sound"**
Сохраните настройки > **Save default config** (в файл **default.cfg** в папке эмулятора)
Если вы хотите выйти из игры в окно эмулятора – нажмите **L1+L2+R1+R2+UP** (все шифты+вверх)
Эмулятор понимает форматы *.bin и *.img. *.img-это образ снятый с диска программой CloneCd.



Конфигурационные файлы:

Конфиг-файл настроек программ (эмуляторов, медиаплееров) храниться на карте памяти PS2 (mc0:) или в каталоге с программой. Имя исполняемого файла и файла конфигурации должно совпадать, например для **LAUNCH.elf** конфиг-файл: **LAUNCH.cnf (boot.elf = boot.cnf)**

Последние модели PStwo SCPH-9000X (Version 17) были доработаны компанией Sony для предотвращения запуска Free McBoot (программного взлома) с карты памяти. При запуске *.elf-файлов на PStwo SCPH-9000X (Version 17) НЕ желательно сохранять *.cnf *.cfg на карте памяти PS2



mass:/==memorycard_arhiv/=ConfigS_on_mc0 (cnf,cfg,icn,sys) – это папка с готовыми конфигурационными файлами для программ. Все папки с содержимым скопируйте на карту памяти **mc0:** используйте для этого файловый менеджер. **R1 - меню копирования** и других операций с файлами.

FCEU, NES(Dendy)=FCEU_090i(PAL=OK=x-button), настройки в конфиг. файле FCEUltra.cnf:

Вывернен экран. **Установлен выход в uLaunchELF из эмулятора.** (Select > Exit to ELF)

TV режим:NTSC, подтверждение - кнопка O, отмена - кнопка X

OPL, OpenPS2Loader_0.9, настройки в конфиг. файле conf_opl.cfg:

Авто запуск носителей USB и другое.

SMS, SimpleMediaSystem, настройки в конфиг. Файле SMS.cfg:

Авто запуск носителей (при наличии игрового диска PS2 в дисковом выдает ошибку "illegal media" - удалите игровой диск) , авто загрузка субтитров, настроенное сетевое подключение (PS2), русификатор, установлены скины (5 штук) TV режим: PAL и другое.

Настройки сети PC для соединения с PS2:

Имя компьютера: rocket Свойства: протокол Интернета (TCP/IP)

IP-адрес: 192.168.0.1 Маска подсети: 255.255.255.0 PS2 IP-адрес: 192.168.0.02

Описание некоторых программ:



MCFormat или Memory Card Annihilator v2.0

Программы предназначены для форматирования карты памяти. Если по каким-либо причинам вы не можете удалить сохранение с карты памяти, или удалили его, но место на карте памяти осталось столько же: используйте эти программы. Или если игра не сохраняется на MC. Но не забывайте, что форматирование удалит все имеющиеся файлы на MC.



FCEU эмулятор Dendy (NES, Famicom) с поддержкой USB (NTSC версия):

кнопка O - подтверждение

кнопка X - отмена

SELECT - настройки эмулятора:

Display: PAL\NTSC

Center Screen (подтверждение - кнопка O)

> передвинуть экран в нужное положение крестовиной джойпада> нажать START

Exit Options Menu (подтверждение - кнопка O)

Для запуска образа игры перенесённой с картриджа в формат *.nes, *.bin, выбрать носитель:

mc0: (карта памяти PS2 8 Mb - слот 1)

mc1: (карта памяти PS2 8 Mb - слот 2)

mass: USB-носитель (поддерживаемая PS2 USB-Flash или USB-кардридер, не требующий установки драйверов)

hdd0: HDD подключенный к PS2 через Network Adapter или через HDD Connect

cdfs: CD\DVD диск



uLaunchELF v4.40

Файловый менеджер, со встроенными утилитами, также используется для запуска программ PS2. Поддерживает работу с двумя USB накопителями. Позволяет установить соединение между PC и PS2. Работа в сети возможна лишь с вашего компьютера. Есть возможность переименовывать файлы на MC. Имеет множество настроек. Поддерживаются горячие кнопки.

Подсказки по навигации - внизу экрана файлового менеджера, вызов меню операций с файлами > R1

Управление:

Если программа загрузилась без конфига (возможная причина- на карте памяти уже записан другой LAUNCH.ELF.CNF - и он имеет приоритет при загрузке) тогда - видим на экране серый фон и вверху написано:

Failed To Load LAUNCH.ELF.CNF

O: FileBrowser

SELECT: CONFIG

жмём "O" (вход в файловый менеджер) > выбираем **cdfs:** или **mass:**> жмём "O"> выбираем **BOOT.ELF**

LAUNCH.ELF.CNF должен загрузиться - увидим надпись вверху экрана: **КОНФИГУРАЦИЯ ЗАГРУЖЕНА Cdrom:/ LAUNCH.ELF.CNF**

если конфиг не загрузился - возможная причина: несовместимый мод-чип или повреждённый диск или загрязнённая неисправная оптика, тогда придётся запускать программы с диска выбрав нужную вручную :

жмём "O" (вход в файловый менеджер) > выбираем **cdfs:** или **mass:** > жмём "O" > выбираем нужную программу например **cdfs:/=SOFT (elf,irx,cnf,zip,rar,bin,&)/Fceu.elf**



Simple Media System (SMS) 29 Rev4

Медиаплеер- позволяющий смотреть видео, слушать музыку, смотреть фото.

Видео кодеки: mpeg 4 кодеки - xvid, mpeg4 ASAP, 'DIV3', 'MP43', 'MPG3', 'DIV5', 'DIV6', 'DIV4', 'AP41', 'COL1', 'COL0'

Аудио: ogg,mp3 vbr/cbr, ac3(поддержка цифрового оптического выхода 5.1), mpa1, mpa2, pcm wave

Субтитры: .sub, .srt, .txt

Контейнеры: .avi, .mp3 .mpeg

SMS работает со всеми доступными консоли носителями информации.

Русский мануал по программе от автора http://home.casema.nl/eugene_plotnikov/ru/index.html

Управление: во время загрузки программы

Кнопка	Действие
Select + R1	NTSC
Select + R2	PAL
Select + R1 + КВАДРАТ	Прогрессивная развертка NTSC
Select + R2 + КВАДРАТ	Прогрессивная развертка PAL

Режим выбора файла

Кнопка	Действие
ВВЕРХ/ВНИЗ	Перемещение по списку файлов
ВПРАВО/ВЛЕВО	Выбор типа носителя данных (CD, сеть, USB, hdd, mc)
START	Открывает окно настроек программы
SELECT	- Зайти в выбранную директорию
X	ИЛИ Начать воспроизведение выбранного файла ИЛИ Увеличить цифровое значение Уменьшить цифровое значение
O	ИЛИ (для директории) Воспроизведение нескольких файлов MP3 без плейлиста
ТРЕУГОЛЬНИК	Переместиться на одну директорию вверх ИЛИ Выйти из меню
КВАДРАТ	-
SELECT + ТРЕУГОЛЬНИК	Выйти в загрузочный менеджер (покинуть SMS)
SELECT + O	Выключить PS2
L1 + L2 + R1 + R2	Информация о программе и разработчиках
SELECT + L1	Настройка позиции экрана: сдвиг влево
SELECT + R1	Настройка позиции экрана: сдвиг вправо
SELECT + L2	Настройка позиции экрана: сдвиг вверх
SELECT + R2	Настройка позиции экрана: сдвиг вниз

Во время воспроизведения файлов

Кнопка	Действие
ВВЕРХ/ВНИЗ	Увеличить/уменьшить громкость
ВЛЕВО/ВПРАВО	Перемотка по файлу вперед/назад ИЛИ (После нажатия на SELECT) Перемещение по полосе прокрутки к нужному месту в фильме.

Кнопка**Действие**

START	Показать Player Menu ИЛИ Продолжить воспроизведение после паузы
SELECT	Поставить воспроизведение на паузу, а также показать полосу прокрутки (нажмите еще раз, чтобы скрыть текст). Используйте клавиши ВЛЕВО/ВПРАВО для перемещения по полосе прокрутки к требуемому месту в фильме.
X	(Во время воспроизведения) Включить/выключить показ информации на экране. Повторные нажатия переключают показ в такой последовательности: [время оставшееся время отключить показ]. ИЛИ (После нажатия на SELECT) Прекратить перемещение по полосе прокрутки и вернуться в режим воспроизведения.
O	Переключает режим показа информации о синхронизации видео и аудио (V/A), а также, если есть, режима синхронизации видео и субтитров (S/V).
ТРЕУГОЛЬНИК	Остановить воспроизведение
КВАДРАТ	Переключение между пятью различными режимами вывода на экран телевизора (letterbox/pan-scan)
L2 / R2	(см. O) Настроить смещение синхронизации аудио относительно видео. (+/-250мс) ИЛИ (см. O) Настроить смещение синхронизации субтитров относительно видео. (+/-250мс)
L1 / R1	Сдвиг изображения влево/вправо в режиме Pan-Scan.
L1 + R1	Установить изображение по центру в режиме Pan-Scan

Меню настроек плеера (при нажатии на кнопку START)

Save settings > настройки можно сохранить на карте памяти

должна быть подключена PS2 8 Mb

Включение USB: START > **Device settings....**> **Autostart USB = включить**

если подключена поддерживаемая PS2 USB-Flash или USB-кардридер,

не требующий установки драйверов, тогда сверху экрана рядом с картинкой диска появится изображение флешки, переключившись на неё можно увидеть содержимое этой флешки.

выбрать нужный файл > для запуска нажать X >

Параметр**Описание**

Language:	X для смены языка звуковой дорожки (только для файлов avi с несколькими звуковыми дорожками).
Display:	X переключает между следующими режимами: letterbox, pan-scan 1, pan-scan 2, pan-scan 3, полноэкранный режим воспроизведения (Fullscreen).

Параметр**Описание**

Auto power-off: (таймер отключения)

Автоматическое отключение PS2 после заданного времени. Отсчет времени начинается с момента последнего нажатия на кнопку.

X для увеличения значения таймера

O для уменьшения значения таймера

auto = отключить питание, когда воспроизведение фильма завершится.

Полоса прокрутки

Появляется в режиме воспроизведения при нажатии на кнопку **SELECT**, показывает текущую позицию в видео. Эту позицию можно изменить, нажимая на кнопки **ВЛЕВО/ВПРАВО**, после чего, воспроизведение продолжится с выбранной позиции при нажатии на кнопку **X** или **START**.



**РЕМОНТ
ИГРОВЫХ
АВТОМАТОВ
И ПРИСТАВОК**

e-mail: modchip@mail.ru
ICQ: 199 77 04 84
Skype: modchip
www: beehappy.net.ua/pop/games
telefons: +38 067 662 333 8
+38 099 250 44 32

NAOMI™
SEGA®
PlayStation®
Dreamcast
XBOX™
Nintendo®

™ ® все перечисленные торговые марки принадлежат их законным правообладателям.